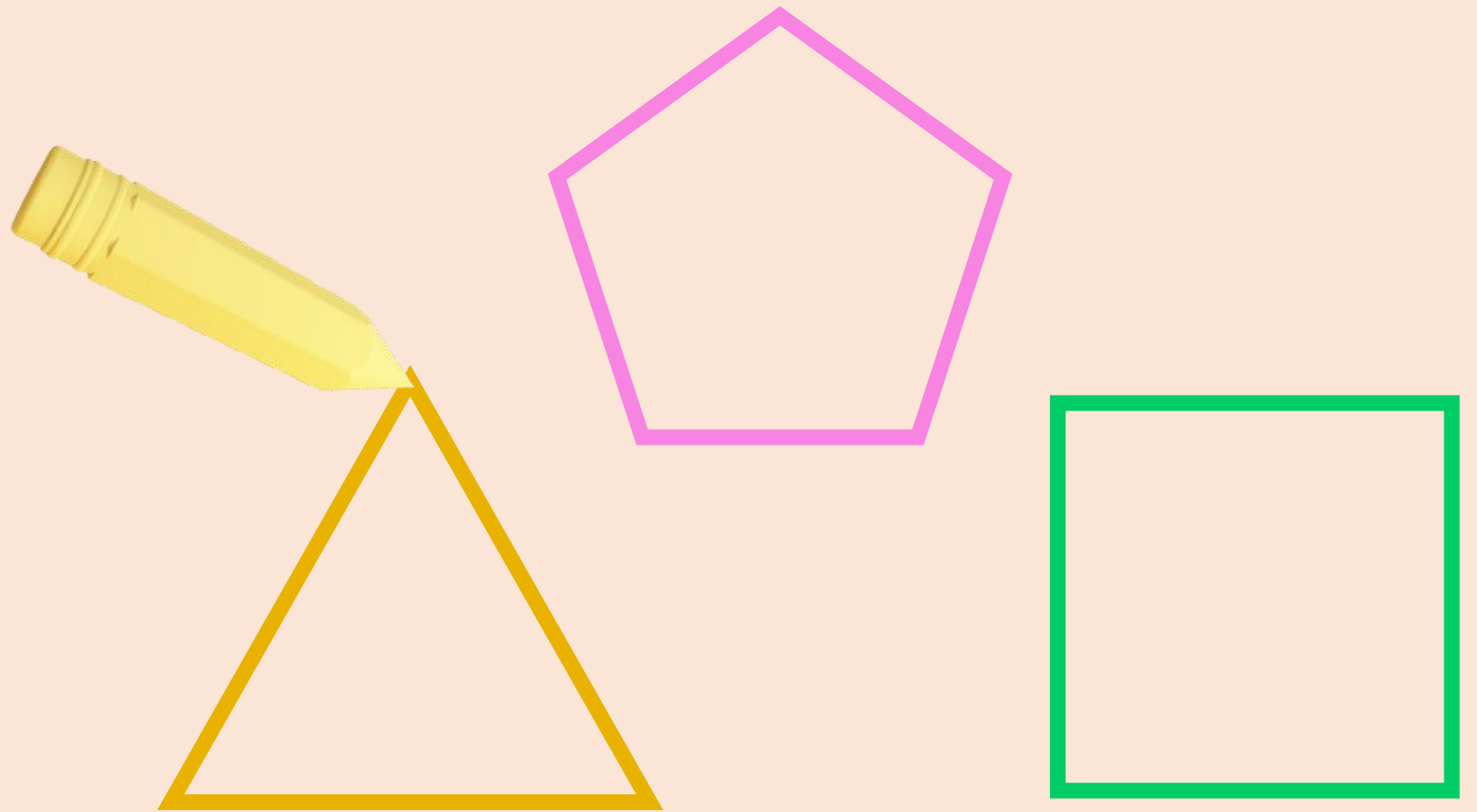




プログラミングで  
多角形を描いてみよう！



# 正方形

100 歩動かす

90 度回す

100 歩動かす

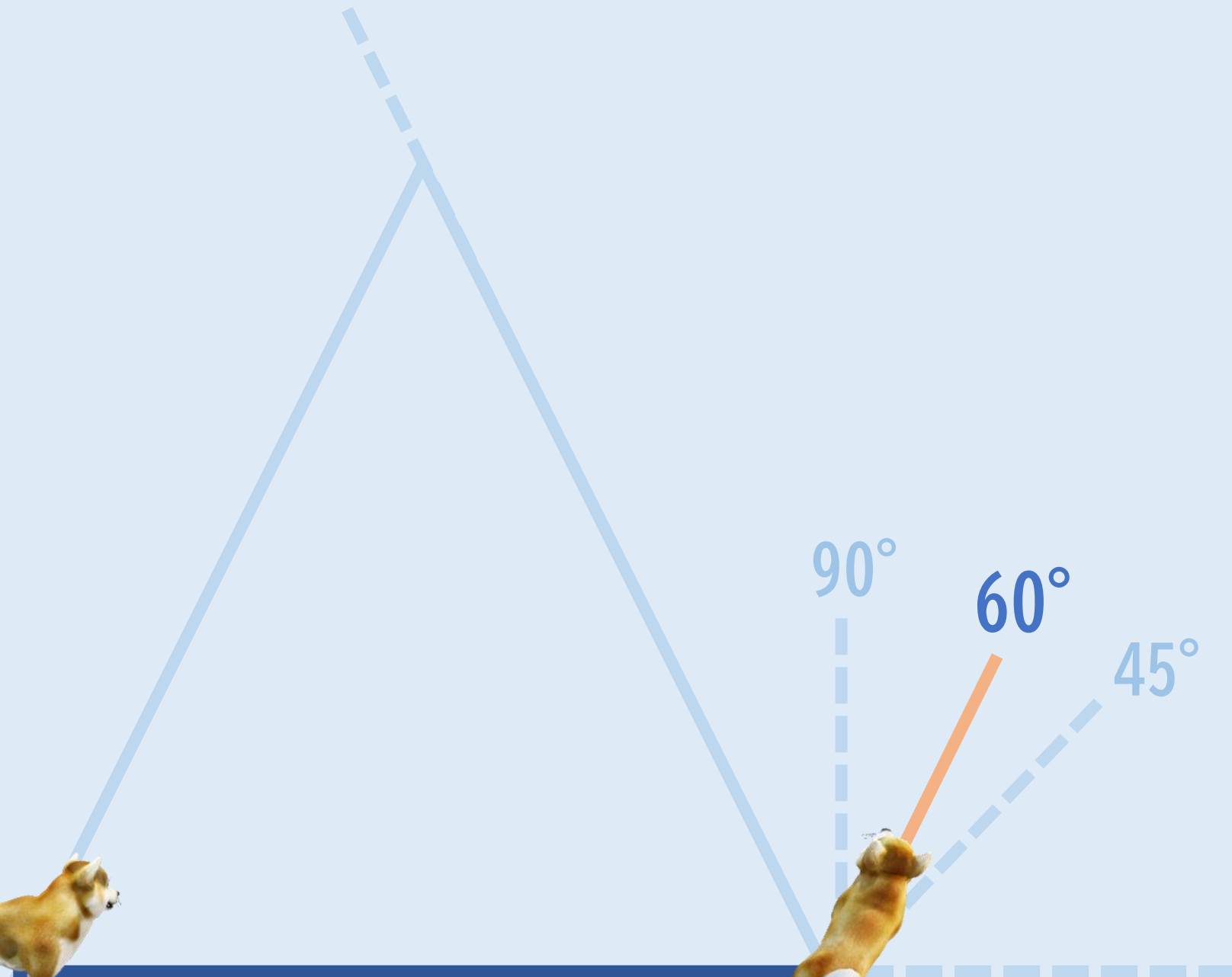
90 度回す

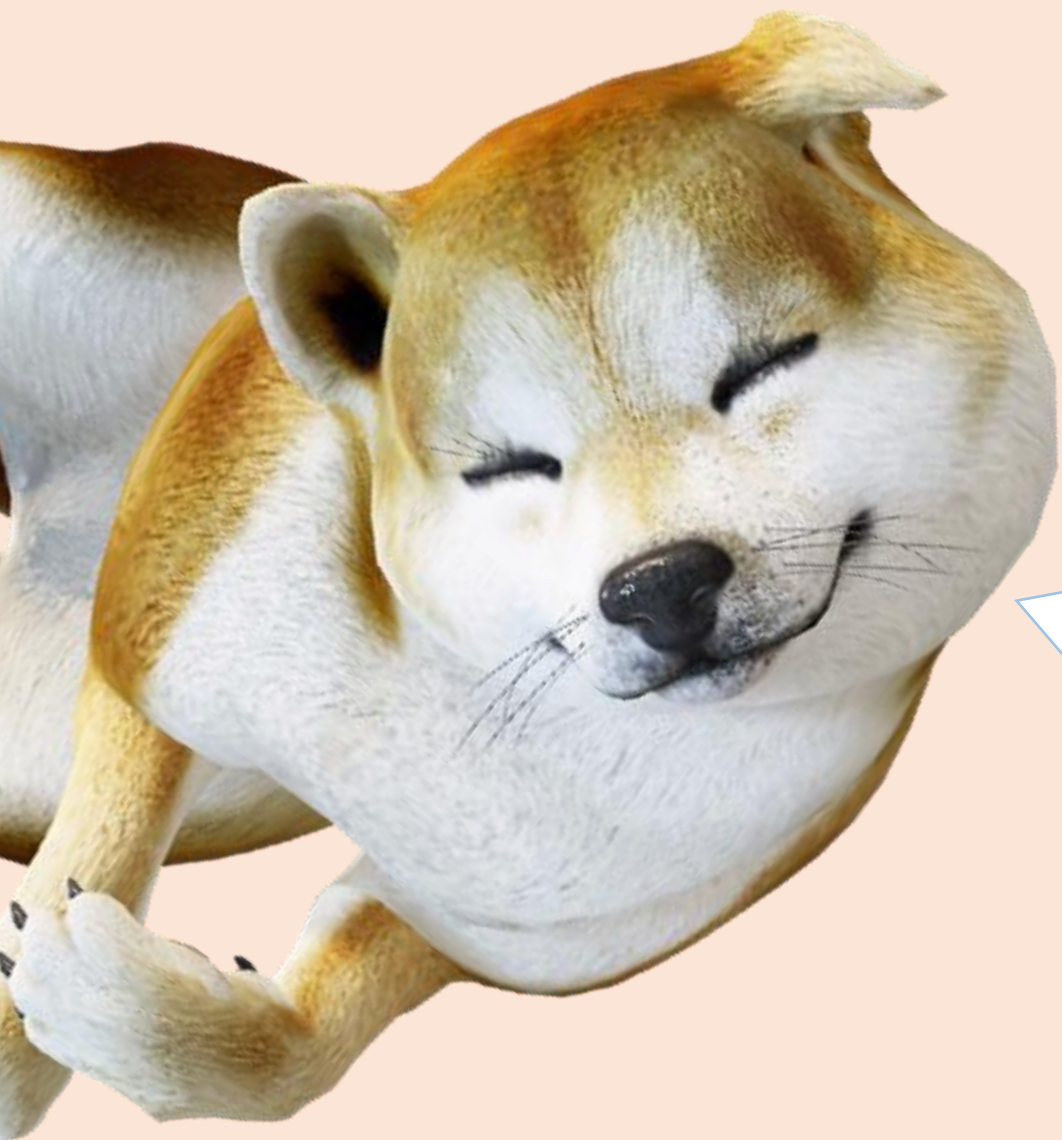


# 正三角形

100歩進んで  
60° 曲がる？

ヒント：内角の反対





ワン！

(がんばれ！)